

POKYNY

Parkování: oficiální parkoviště zámku Hrubý Rohozec, podél komunikace dle pravidel silničního provozu viz odkaz na netu

Centrum: Bezručova 244, 511 01, Turnov, u Šuldy a Mišky doma

Vzdálenosti: Parking – start 0m
Parking – centrum 400m
Centrum – Start 400m (dle warmup mapky)

Kategorie: Děti
Dospělí

Parametry: Děti cca 1,2 km po rovině trasa plná zábavy
Dospělí cca 2km po rovině trasa plná zábavy

Systém ražení:
Start a cíl na SI
Kontroly viz níže v kapitole - označení kontrol

Povinná výbava:
čip, buzola, kecky do parku a buřta

Označní kontrol:

!!!SI jednotky jsou vždy na začátku, resp. Konci jednotlivých částí!!

ČÁST 1	velké lampiony + na některých SI (nemusí být nikde!)
ČÁST 2	fáborek + otázka s postupy na další kontrolu
ČÁST 3	dospělí – mléko + na některých SI (nemusí být nikde) Děti – malý lampion + otázka s úkolem
ČÁST 4	velké lampiony + SI všude

SOUHRN: SI jednotky jsou – na startu, na některých kontrolách, vždy ale na začátku a konci každé jednotlivé části, v labyrintu pak na všech kontrolách, v cíli labyrintu, který je zároveň cílem celého tréninku.

Mapa: ČÁST 1 děti – sprintová mapa neidentifikovatelného měřítka, téměř kompletní
Dospělí –sprintová mapa neidentifikovatelného měřítka, pouze zelená barva

- ČÁST 2 na papírku s danou otázkou pouze následující postup dle zvolené odpovědi na kompletní mapě (viz ukázka)
- ČÁST 3 dospělí i děti na kompletní mapě Hrubý Rohozec
měřítko 1: 4000
- ČÁST 4 specifická mapa používaná pro tzv. Orient Show. Labyrint
znázorněn černými čarami (ty jsou nepřekonatelné!!!) V reálu
jsou černé čáry červenobílé mléko – viz ukázka níže

SOUHRN: všehovšudy si tedy berete během tréninku dvě mapy – první po startu, druhou na výměně v místě startu po paměťáku. Na první máte 1. a 2. část, na druhé pak 3. a 4. část.

System tréninku:

TRÉNINK MÁ 4 ČÁSTI PRO OBĚ KATEGORIE!!!

- ČÁST 1 Klasický kraťoučkový sprintík v zámeckém parku na upravené mapě, po doběhnutí na poslední kontrolu sprintu otáčíš mapu (na kontrole bude cedule s upozorněním – OTOČ MAPU. Pokračuješ dle mapy na první kontrolu otázkového paměťáku, kde tě čeká první z otázek.
- ČÁST 2 Otázkový paměťák – Přečteš otázku a dle odpovědi volíš další postup (viz ukázka). Pokud zvolíš špatně, NENAJDEŠ NA NÁSLEDNÉ KONTROLE NIC. Vracíš se zpět a odpovídáš znovu (jsou jen dvě odpovědi, měl bys tedy tentokrát odpovědět správně). Na další správné kontrole nalezneš další z otázek. Postupuješ stejným systémem až do cíle paměťáku, který je v místě startu (brána do zámecké zahrady). Tam měníš mapu a bereš si z příslušného šuplíčku (DOSPĚLÍ / DĚTI) mapu pro druhou polovinu tréninku.



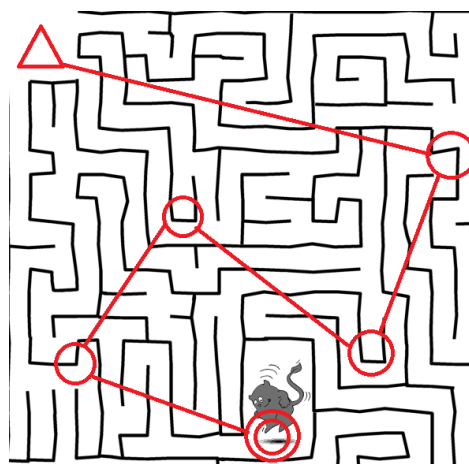
ČÁST 3

Dospělí mají klasický scorelauf v zastavěné části Daliměřic. Oběhnou v libovolném pořadí a míří do cíle. Odtud značena cesta po fáborkách ke startu poslední části – k labyrintu. Mapa labyrintu je natištěná z druhé strany než je scorelauf. **Dbějte zvýšené opatrnosti při přebíhání silnice!!! OTOČTE MAPU AŽ NA STARTU LABYRINTU – HRAJEME FAIR PLAY.**

Děti mají 4 kontroly pouze po chodníku podél silnice. **Přísný zákaz vstupu mimo chodník!!!** Na každé z kontrol je pohádková otázka s nabídkou dvou odpovědí. Jednu vyberete a vytáhnete si odměnu z obálky s názvem Vaší odpovědi. **NEPODVÁDĚJTE, TAHEJTE JEN JEDNOU A HRAJTE FAIR PLAY!!!** Z cíle vede značená cesta po fáborkách ke startu poslední části – labyrintu. Mapa labyrintu je natištěná z druhé strany mapy. **OTOČTE MAPU AŽ NA STARTU LABYRINTU – HRAJEME FAIR PLAY.**

ČÁST 4

Labyrint, také známý pod názvem Orient – show. Čeká na Vás bludiště, v kterém je postaven kratičký závod s pevně daným pořadím kontrol. Černé čáry v mapě jsou v reálu červenobílá mléka a je zákaz tyto čáry, resp. mléka jakkoliv překonávat. Cíl scorelaufu je zároveň cílem celého tréninku. Nezapomeňte orazit start scorelaufu, abychom mohli vyhodnotit Vaší úspěšnost v jednotlivých částech. (obrázky jsou pouze ilustrační 😊)



Vyčítání v centru, tedy na terase rodinného domu čp 244, v blízkosti cíle labyrintu, resp. Celého tréninku

Opékání na ohništi v blízkosti cíle labyrintu, v centru tréninku

Ukázky mapy

